**STL 과제1 보고서**

엔터테인먼트 컴퓨팅 2017184002 구건모

1. 과제를 어떻게 해결하였는가

먼저 프로그램 요구사항에 적혀있는 대로 STL을 적극적으로 사용하기 위해

1. 더한 결과가 맞다는 것을 어떻게 확인하라 수 있는가
2. 자신의 해결방법이 최적이라고 주장하는 근거는 무엇인가
3. 해결방법의 한계와 문제점은 어떤 것들이 있는가
4. 과제를 하면서 느낀 점